

# Programação na Internet

Turma i52d

Aula 4

Calling Convention

# TPC

function inspect(obj):

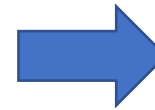
- Escreve na consola o nome da função construtora usada na instanciação do objecto.
- Escreve na consola os pares nome valor de propriedades de obj:  
nome-prop = valor
- Se a propriedade for um método (função) apresentamos o resultado da chamada à função.
  - Adicional: só para métodos sem parametros. Os métodos com parametros são ignorados.

=> Colocar num repositório vosso Github e adicionar fmcavalho

# 2 formas para métodos de instância

```
function Point(x, y) {  
  this.x = x  
  this.y = y  
  this.module = function() {  
    return Math.sqrt(this.x*this.x + this.y*this.y)  
  }  
}
```

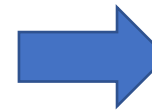
Instancias de Point ocupam o espaço de 3 propriedades



```
function Point(x, y) {  
  this.x = x  
  this.y = y  
}  
  
Point.prototype.module = function() {  
  return Math.sqrt(this.x*this.x + this.y*this.y)  
}
```



Instancias de Point ocupam o espaço de 2 propriedades. E module() está no prototype partilhado por todos os objectos Point.



# Class EcmaScript 6

- Class em Javascript => traduzido para Função construtora com utilização de prototype.
- Class em Javascript => forma alternativa de escrita

```
class Point {  
  constructor(x, y) {  
    this.x = x  
    this.y = y  
  }  
  module() {  
    return Math.sqrt(x*x + y*y)  
  }  
}
```

```
function Point(x, y) {  
  this.x = x  
  this.y = y  
}  
Point.prototype.module = function() {  
  return Math.sqrt(this.x*this.x + this.y*this.y)  
}
```